

CAMPAMENTO MULTIAVENTURA TEMATIZADO



FECHA

**del 21 al 28 de agosto y
del 28 al 4 de septiembre**

DESDE 16 AÑOS EN ADELANTE
Sin límite de edad

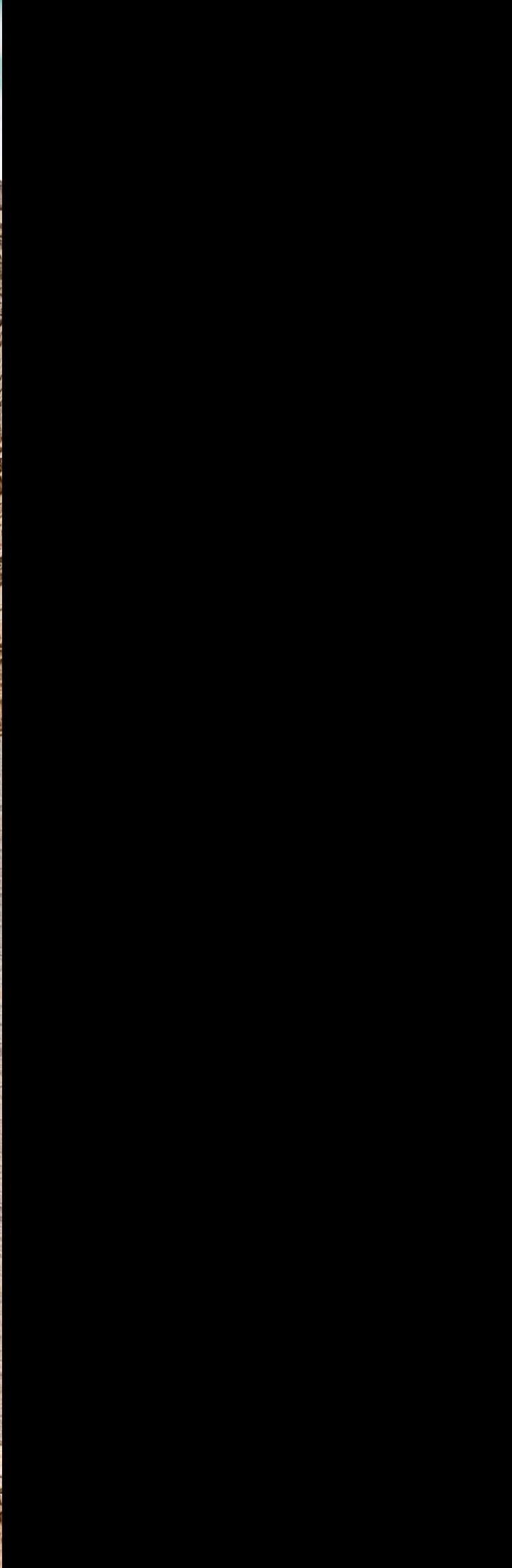
PRECIO

445€

Información 636 258 943 
y Reservas: campamento.mestizo@multiaventuranorte.es

www.campamentomestizo.com





INDICE

Introducción	1
¿Qué haremos en el campamento?	3
¿A quién está dirigido?	4
Condición física necesaria Condición fantasiosa necesaria Conocimientos previos necesarios	
Turnos, fechas, destinatarios y descuentos	6
¿Qué incluye y qué no incluye?	8
Formas de contacto y redes sociales	9
Clases de supervivencia	10
El campamento día a día	13
Nuestras instalaciones y el entorno	14
Sede de Arriendas Sede de Infiesto ¿Cómo son las habitaciones? ¿Cómo son las comidas?	
Transporte, traslados y formas de llegar	16
Cómo efectuar la reserva	18
Lugar, forma y calendario de pago	
Documentación necesaria	20
Condiciones de cancelación y anulación	21
Seguro adicional de cancelación Cancelación por parte de la empresa	
Medidas de seguridad, seguros y garantías	23
Normativa para los participantes	24



INTRODUCCIÓN

Los dioses no han desaparecido.
Están entre nosotros, adaptándose a cada era
desde el principio de los tiempos,
relacionándose con los humanos desde los ámbitos
más divinos a los más mundanos.

Y fruto de su relación, nosotros, los semidioses, los mestizos.
Hijos e hijas casi abandonados a la suerte de su Destino.

Nuestro origen no pasa desapercibido a los monstruos que nos persiguen y nos quieren destruir para dominar la Tierra.

Los refugios fueron creados para darnos la oportunidad de sobrevivir y aprender a luchar, refugios como los que dieron formación y oportunidades a Hércules, Perseo y tantos otros cuyos nombres no desvelaremos, pues su futuro depende de nuestra precaución.

Uno de los últimos refugios que aún perviven pues la mayoría han sido destruidos, el que otrora diera vida a otras raíces, el refugio Íbero.

El refugio está dirigido por los padres divinos, pues no todos nos han abandonado, que se sirven de Quirón, el centauro, y de los sátiros y ninfas que te orientarán y dirigirán a obtener las cualidades y destrezas que garantizarán tu supervivencia.



Si has llegado hasta nosotros es porque sabes que necesitas protección y formación para sobrevivir, así pues, prepárate a entrenarte en combate, desarrollar tus habilidades náuticas, aprender a orientarte o trepar muros, seguir rastros o luchar con arco y espada entre muchas otras habilidades.

Un gran mal se está alzando, los monstruos están cada día más activos, los dioses como siempre hacen como si nada estuviese ocurriendo, pero lo cierto es que el Olimpo y en consecuencia todos los semidioses corren un peligro mayor del habitual.

Debes prepararte, pronto el mundo necesitará de los mestizos para no sucumbir ante los monstruos.

Bienvenid@ a un campamento donde se activarán tus sentidos, donde la aventura y el juego se vestirán de leyendas. Ahora prepara tus maletas y mantente alerta, el momento de venir al REFUGIO ÍBERO está cerca, pronto te avisaremos del punto de encuentro.



QUÉ HAREMOS EN EL CAMPAMENTO



Estás ante un campamento multiaventura con grandes actividades ambientado en eras de leyenda, en el universo creado por el escritor Rick Riordan.

- Si te gustaría sumergirte en alguna de las historias que has leído, ...
 - Si alguna vez has querido vivir en otra época, tal vez en otro mundo,...
 - Si las actividades de aventura como barranquismo, escalada, senderismo, náutica son parte de tus anhelos, ...
 - Si las actividades de estrategia como el soft combat o el archery attack están en tu lista de deseos, ...
- Si estás preparad@ para reírte en juegos de humor amarillo y locas yincanas,...

¡ Este es tu campamento !

El Campamento Mestizo se plantea como un campamento multiaventura temático basado en la mitología griega y romana y el universo creado por el escritor Rick Riordan.

Durante una semana nos sumergiremos en las historias de las antiguas Grecia y Roma adaptadas a la era moderna. Nos convertiremos en semidioses, hijos de los dioses del olimpo, e interactuaremos con sátiros, ninfas, una diversa cantidad de monstruos y hasta con los mismísimos dioses.

Dejaremos de ocultar nuestro origen fingiendo ser humanos y nos convertiremos en semidioses, adoptando los diferentes personajes inmersos en un rol en vivo para interactuar con los distintos elementos de nuestro entorno.

A lo largo del campamento iremos descubriendo una historia desarrollada a través de escenas interpretadas por monitores, desvelando textos y objetos a lo largo de las diferentes actividades, en las que tendremos que interactuar con los personajes para averiguar todo lo que ocultan, obteniendo toda la información posible para resolver el misterio.

Un rol que mantiene la esencia de un campamento multiaventura, con múltiples dinámicas y juegos, gymkanas, talleres, cluedos en vivo, barranquismo, snorkel, escalada y ¡mucho más!, donde desarrollaremos nuestras capacidades físicas, intelectuales y artísticas para dejar de lado cualquier miedo o inseguridad que bloquee nuestra condición de semidioses.

Una experiencia única que te hará crear lazos de por vida, una historia que nunca olvidarás y que querrás repetir.



A QUIEN ESTA DIRIGIDO

Lo primero y más importante que debes saber: No es un campamento infantil.

Es un campamento dirigido a jóvenes y adultos. La edad mínima es de 16 años cumplidos.

El rol nos permite aunar edades que en un principio pueden parecer dispares, pero que son necesarias en este tipo de actividades.

Partimos de una edad en la que empieza a marcarse la personalidad y la necesidad de independencia, con criterio suficiente pero sin olvidar por parte de la organización que siguen siendo legalmente menores.

Por otro lado los mundos de fantasía no tienen límite de edad como adultos y la dinámica del rol nos permite adoptar diferentes personajes en cualquier etapa de su vida para adentrarnos en la historia y aventuras del campamento.

Cuando te sumerges en un mundo de fantasía las edades dejan de importar, no piensas yo soy mayor o más pequeño que ese otro, sino que piensas que tú eres bueno en una cosa y el otro en otra y en que así podréis hacer un buen equipo.

La experiencia en actividades similares nos ha demostrado que esta mezcla encaja perfectamente y se desarrolla sin problemas, donde los aún menores y los jóvenes son tratados como iguales ante las decisiones que afectan al juego.

Al mismo tiempo y refiriéndonos al rol y las actividades, dado que la forma de pensar es diferente a unas edades que a otras, todos podremos aportar puntos de vista distintos para la resolución de los enigmas y pruebas que son el hilo conductor del campamento.

Además es importante recordar que las normas serán las mismas para todos sin importar la edad ya que todos los participantes tendréis mínimo una cosa en común: ¡Venís a disfrutar!

Eso sí ¡Aunque se tengan 16 o 17 años se sigue siendo menor! Y por tanto hay cuestiones sobre las que no podréis decidir, como el reparto de habitaciones, ya que todos los menores están en habitaciones separadas por tramos de edad y género.

A QUIEN ESTÁ DIRIGIDO

Condición física necesaria

Todas las actividades son de iniciación, no se necesita experiencia previa.

La condición física necesaria es la de movilidad normal, sin incapacidad o discapacidad que impida caminar o moverse con normalidad.

Ninguna actividad está adaptada a silla de ruedas.

Condición fantasiosa necesaria

Al igual que con la condición física, todas las actividades están planteadas a un nivel de iniciación ya que para muchos puede ser la primera toma de contacto con el mundo del rol en vivo. Además, los monitores siempre estarán disponibles para hacerles consultas al respecto tanto antes como durante el campamento.

Sin embargo, es importante recalcar que es un campamento muy intenso, lleno de actividades y esperamos de ti toda tu participación.

Conocimientos previos necesarios

No hace falta ningún tipo de conocimiento previo. Durante los meses previos al campamento podrás ir viendo distintas publicaciones en nuestras redes sociales que te irán dando información del mundo en el que te vas a adentrar.

A partir de ahí depende de la curiosidad de cada uno.

La ambientación se basará en la historia clásica de Grecia y Roma, así que todo lo que quieras leer por tu cuenta al respecto, es un añadido. Y por supuesto, de donde nació la idea, los libros de Rick Riordan de la saga de Percy Jackson: Dioses del Olimpo, Héroes del Olimpo y Las Pruebas de Apolo.





TURNOS, FECHAS DESTINATARIOS Y DESCUENTOS

En 2022 hay dos turnos disponibles: del 21 al 28 de Agosto y del 28 de Agosto al 4 de Septiembre.

TURNOS	DESTINATARIOS	FECHAS	IMPORTE
M-21	A partir de 16 años	21 a 28 de agosto (8 días)	445€
M-28	A partir de 16 años	28 de agosto a 4 de septiembre (8 días)	445€

DISTRIBUCIÓN DE HABITACIONES PARA MENORES DE EDAD

Habitaciones separadas por sexos y tramos de edad

DISTRIBUCIÓN DE HABITACIONES PARA MAYORES DE EDAD

A elegir sólo chicas, sólo chicos o mixtas.

TURNOS, FECHAS, DESTINATARIOS Y DESCUENTOS

DESCUENTOS APLICABLES. Si cumples alguna de estas condiciones:	DESCUENTO
Si has asistido al Campamento Mestizo 2021	<ul style="list-style-type: none"> - 25€ (importe total a abonar: 420€) Además, podrás participar en el sorteo de una plaza por turno
<ul style="list-style-type: none"> Si ya has estado de campamento o viaje de estudios con nosotros. Dos o más hermanos en el mismo verano. Familia numerosa o super numerosa. 	5%

(*)No acumulables entre sí ni con otras ofertas, se aplica el que más beneficia al participante. Únicamente se aplican si contrata el campamento directamente con Aventura Norte SL, si lo hace a través de agencias, plataformas internet o intermediarios, etc., obtendrá los beneficios que estos proporcionen, no siendo acumulables ni de aplicación con los aquí expuestos. **IMPORTANTE:** Recuerde que estos descuentos son válidos únicamente para inscripciones realizadas a través del formulario de www.multiaventuranorte.es, www.campamentomestizo.com y campamento.mestizo@multiaventuranorte.es

INCREMENTOS ADICIONALES OPCIONALES	IMPORTE ADICIONAL
Seguro de cancelación gestionado por correduría intermundial	35€
Autobús con origen en aeropuerto de Avilés y Oviedo (IDA/VUELTA). Importe variable en función del número de inscritos. Mínimo 20 pax. Se abona una vez garantizado el servicio.	20-45€
Picnic día de salida. Se abona el día de salida	5€

QUE INCLUYE Y QUE NO INCLUYE



Incluye

- Pensión completa desde la llegada hasta el último día en hostel Los Avellanos (desayuno, comida, cena).
- Habitación según la modalidad elegida.
- Todos los seguros de Responsabilidad Civil y accidentes.
- Monitores titulados y cualificados, director y personal de apoyo.
- Soporte Técnico propio para las actividades multiaventura.
- Vehículos de apoyo las 24 horas.
- Todas las actividades multiaventura, animación y rol descritas.
- Todas las veladas nocturnas descritas.
- IVA incluido.
- Desplazamiento en todas las actividades.
- Dos camisetas y alguna sorpresa más

No incluye

- Ninguna comida anterior a la cena del día de entrada.
- Ninguna comida posterior al desayuno del día de salida (opcional picnic 5€).
- Seguro de cancelación (opcional, 35€).
- Autobús ida y vuelta Aeropuerto-Oviedo-Albergue (opcional 20 – 45€ en función de los inscritos)



FORMAS DE CONTACTO

Pueden contactar con nosotros a través de:

Teléfonos

636258943

*Correo electrónico para reservas, Inscripciones,
Pagos, documentación, dudas y consultas sobre el rol:*
campamento.mestizo@multiaventuranorte.es

Nuestras oficinas: Calle Pozo Barreño b2, Arriondas, CP.33540

REDES SOCIALES

Aventura Norte

Web: www.multiaventuranorte.es/

Facebook: www.facebook.com/MultiAventuraNorte

Instagram: www.instagram.com/especialistasenaventura/

Hostel Los Avellanos

Web: www.albergue-asturias.es/

Facebook: www.facebook.com/HostelLosAvellanos

Instagram: www.instagram.com/albergue_losavellanos_asturias/

Campamento Mestizo

Web: www.campamentomestizo.es

Instagram: <https://www.instagram.com/campamento.mestizo.iberolbero/>

Twitter: <https://twitter.com/CampaMestizo>

Tiktok: <https://vm.tiktok.com/ZMdCRCVB8/>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCOVU7Cr3JTCDa22FY1DoXTw>

Página Facebook: <https://www.facebook.com/CampamentoMestizoIberolbero>

Grupo Facebook: <https://www.facebook.com/groups/campamento.mestizo.iberolbero/>

CLASES DE SUPERVIVENCIA



Taller armas

Aunque los hijos de Hefesto son los especialistas en la elaboración de todo tipo de armamento y artefactos, todo buen héroe tiene que saber cómo fabricarse su propia arma. Elaboraremos armas de softcombat que se utilizarán durante todo el campamento y se podrán llevar después a casa. También aprenderemos a repararlas.

Defensa y ataque

El arma no hace al héroe por tanto todos debemos aprender a utilizar las armas con maestría. Aprenderemos las nociones básicas y realizaremos enfrentamientos de entrenamiento.

Tiro con arco:

Las espadas, lanzas y dagas no son las únicas armas que debe dominar un héroe, el tiro con arco también es indispensable. Primero aprenderemos tiro con arco tradicional y una vez dominado tendremos un combate de archery attack.

Circuito de obstáculos

Las armas no lo son todo. Gran parte del futuro del héroe depende de su destreza y reflejos, es por ello que se debe entrenar en salto, esquivar, escalada, equilibrio y un montón más de habilidades. Todo héroe que se precie debe estar preparado para cualquier sorpresa que se pueda encontrar en su camino, por eso ser el mejor en la carrera de obstáculos nos llevará un paso más cerca del Olimpo. Tendrás que poner en práctica todo lo aprendido durante la semana en la que además es una divertida yincana de Humor Amarillo.

Orientación y supervivencia

Se puede ser un maestro en enfrentamientos pero no se llegará a ningún lado si no se sabe encontrar el camino y alimentarse, hay que aprender a usar brújulas, guiarse por las estrellas, seguir huellas y rastros en la naturaleza... Así que dedicaremos una noche a la Astronomía y aprenderemos a diferenciar las huellas y señales que dejan los animales.

CLASES DE SUPERVIVENCIA

Barranquismo

Nunca sabemos cuando, en nuestro camino por el bosque para huir de los monstruos, tendremos que meternos al río para sobrevivir, es por ello que aprender a movernos en un barranco será crucial en nuestro entrenamiento.

Náutica

Las habilidades a la hora de hacer nudos o conocer las partes de una embarcación no son las únicas que como buenos semidioses griegos se deben conocer, hay que saber moverse en playas y pequeñas calas, conocer el mar, tanto desde fuera como desde dentro.

Arte y manualidades

La cultura también es poder, desarrollar las habilidades artísticas es fundamental, nunca sabes cuándo te vas a tener que camuflar o crear un regalo para aplacar la ira de un dios.

Escalada

La habilidad de trepar a cualquier sitio muchas veces es cuestión de vida o muerte.

Además de estas clases también tendremos actividades que puedan poner a prueba tus habilidades, podrán ser actividades por el día o veladas nocturnas, pero ten por seguro que ¡no pararás ni un momento!

No te vamos a desvelar el rol ya que el misterio es uno de los grandes pilares del campamento, pero aquí tienes algunos ejemplos de lo que haremos para que mejores tu estrategia:



CLASES DE SUPERVIVENCIA

Captura la Bandera

Una de las actividades estrella del campamento. Con alianzas o por libre.

Encerrados

Basándose en las escape rooms, el edificio ha sido bloqueado y tendrás que conseguir abrirlo. Habrá distintas pruebas repartidas por todo el edificio que tendrán que ir resolviendo.

Cluedo

No necesita presentación, ni te vamos a desvelar ni el cuándo ni el cómo.

Y por supuesto, entre tanta actividad, también habrá ratos de tiempo libre para descansar y hacer amistades.

¿Quieres saber más acerca del rol? Síguenos en las redes sociales y mantente atento a tu correo, seguro que muy pronto podremos empezar a desvelar los misterios que nos amenazan.





ΣΙ CAMPAMENTO DIA A DIA

Día 1

16:00 – 18:00 Inicio del campamento. Recepción de los acampados. Reconocimientos divinos. Asignación de las habitaciones. Juegos para conocernos. Por la noche haremos una entretenida velada.

Día 2.

Empezaremos el día equipándonos con las armas que usaremos durante todo el campamento mediante un taller creativo y a continuación aprenderemos a utilizarlas. No crearemos arcos ni flechas, pero sí que aprenderemos a utilizarlos. Remataremos el día con una emocionante velada

Día 3.

Hoy nos vamos de aventura, el barranco nos espera y completaremos el día con una de nuestras veladas.

Día 4.

Hay muchas cosas que aún te quedan por aprender para no ser el aperitivo de ningún monstruo, así que continuaremos con tu formación en el campamento, terminando el día con una interesante velada.

Día 5.

Es hora de poner a prueba tus capacidades náuticas y de escalada, así que ¡nos vamos a la playa! Será un día intenso, haremos muchas cosas pero no por ello dejaremos de tener nuestra velada nocturna.

Día 6.

Día de pruebas físicas y diversión. Hoy realizaremos gymkanas de obstáculos, juegos de trabajo en equipo y lo más divertido: hinchables de humor amarillo y pista americana. Será la última noche de rol, así que la velada de esta noche promete ser intensa.

Día 7.

Aprovecharemos el día para terminar las manualidades que hemos ido creando en las clases, últimos combates en un torneo libre y tarde de fotos, dedicatorias, hacer maletas y tiempo libre. Por la noche ¡Fiesta!

Día 8.

Tras desayunar y terminar de recoger el equipaje nos vamos despidiendo de los participantes (habrá juegos libres: juegos de mesa, ping pong, billar, fútbolín...).

Todas las tardes tendremos un rato para el tiempo libre y tutorías donde podréis hablar de lo que habéis ido descubriendo del rol o lo que creéis que habéis descubierto.

¿Y el rol cuándo? Las escenas de rol tendrán lugar en cualquier momento durante todo el día, ¡deberás estar atento para no perderte nada!

Este orden es como lo hemos programado, pero todo puede cambiar si cambia la meteorología, por disponibilidad de autobuses de la empresa que nos traslada, porque los monitores quieren fastidiaros y que no sepáis lo que os depara el día o porque sufrimos el ataque de un ejército de monstruos. ¡Pero que no cunda el pánico, porque siempre será para garantizar la máxima diversión y seguridad!

NUSTRAS INSTALACIONES Y EL ENTORNO



Disponemos de dos sedes, una en Arriendas y otra en Piloña.

Nuestra sede en Arriendas

Nuestra nave principal y centro neurálgico para las actividades multiaventura cuenta con 500 m² con vestuarios, WC, cocina, oficinas, recepción, almacén y salas de escape room-jailbreak.

Contamos con más de 5.000 m² de campo de actividades con partes arboladas y partes despejadas para las diferentes actividades de estrategia, juego, cooperación, yinkanas.

Además junto a nuestras instalaciones tenemos otro espacio de 4.000 m² con hinchables gigantes, carpa de 500m², piscina, juegos de humor amarillo y campos de paintball, splatmaster o archeryattack, además de área de descanso, campo de bubble soccer o pista de karts a pedales.

Otras actividades como senderismo, barranquismo, espeleología, etc. las hacemos a menos de 30 minutos de nuestras instalaciones, en la comarca de los Picos de Europa y alrededores y, además, estamos a solo 20 minutos de las principales playas donde haremos deporte y juegos.

Contamos con una flota de vehículos además de contratar una empresa de autobuses para los desplazamientos a actividades.

Nuestra sede en Infiesto Hostel "Los Avellanos"

Edificio de reciente construcción situado en un enclave mágico, a unos minutos de Espinaredo (pueblo reconocido por su etnografía con gran número de hórreos, paneras, pilones, etc.), de las rutas de Vízcares, del Suevo, inicio de los Picos de Europa y cerca del área de la Pesanca, un lugar de especial relevancia en cuanto a conservación de hábitat y esparcimiento.

Con todos los equipamientos necesarios en cuanto a seguridad y comodidad con vistas a un campamento inolvidable.

NUSTRAS INSTALACIONES Y EL ENTORNO

Está diseñado con el fin de alojar grupos escolares, campamentos, y grupos en general, etc., con lo que cumple con creces todas las expectativas. Además su gestión recae en la misma empresa que gestiona las actividades, con lo que la coordinación en cuanto a horarios y desarrollo no puede ser más ideal.

Está a 15 minutos del núcleo municipal y a solo 10 caminando de pozas naturales de río para bañarse y divertirse.

En esta sede está nuestra **aula de Naturaleza**, con telescopio tanto terrestre como astronómico, estanque de anfibios, senda botánica, y material para la realización de los talleres de naturaleza.

¿Cómo son las habitaciones?

Las habitaciones compartidas en su mayoría cuentan con baño interior, aunque algunas lo tienen en el pasillo, y son compartidos. Se asignan según orden de inscripción.

La mayoría de las habitaciones son de hasta 4 personas, contando con alguna de hasta 6 personas, y en la más grande habrá un máximo de 12 personas. Estas habitaciones son de literas (dos alturas) y cuentan con taquillas con cerraduras.

En la ficha de inscripción puedes indicar si solo quieres compartir con personas de tu mismo género o si te da igual. Se atenderá al género indicado en el DNI.

¿Cómo son las comidas?

La mayoría de comidas se realizan en el albergue, que tiene salón comedor propio.

Los menús están pensados para responder al equilibrio nutricional necesario para el desarrollo de todas las actividades, controlando que sea una dieta saludable. Además del desayuno, almuerzo y cena, tendrán merienda. Disponemos de servicio propio de cocina, así como el apoyo de empresa externa de catering.

Para las salidas de día completo los participantes llevarán picnic.

Los participantes que necesiten menús adaptados deben informar de ello en la ficha de inscripción, describiendo las intolerancias y alergias, así como las consideraciones pertinentes para elaborar el menú adecuado a las necesidades del participante.

TRANSPORTE TRASLADOS Y FORMA DE LLEGAR



LLEGADA Y SALIDA DEL CAMPAMENTO

Llegada al campamento por tus propios medios

Debes llegar al albergue Los Avellanos entre las 16:00 y las 18:00 del primer día de tu turno. En el hostel hay aparcamiento.

Salida del campamento por tus propios medios

Debes salir entre las 10:00 y las 12:00 del último día de tu turno. No se incluye comida, si necesitas picnic para tu viaje háznoslo saber dos días antes (tiene un coste adicional de 5€).

Llegada y salida en autobús del campamento

Si no quieres venir por tu cuenta o en transporte público hemos organizado un autobús con estos horarios:

Para incorporarse al campamento, salida aproximada de aeropuerto a las 16:00 y de Oviedo a las 16:30.

Para regresar, salida hacia origen a las 10:30.

Se requiere un mínimo de 20 participantes interesados en este autobús, y el precio oscilará entre 20 y 45€ según el número final de participantes que lo contraten, incluyendo billete de IDA/VUELTA.

Si vienes por tu cuenta para llegar al hostel la población de referencia es Infiesto.

Una vez en Infiesto, en la salida hacia Arriendas, coger dirección Espinaredo/Riofabar, a donde se llega con estas coordenadas:

Latitud: 43.35

Longitud : -5.3667

Pasado el pueblo de Espinaredo continuar 1 km en dirección a Riofabar y sin desviarse de la carretera verá el albergue a su izquierda.

Desde Oviedo por la A-8 hasta Lieres. Desviarse tomando la N-634 dirección Nava / Infiesto- Arriendas. Entrar en Infiesto y seguir las indicaciones iniciales.

Desde Madrid y sur de España: seguir la N-VI en dirección La Coruña, hasta Benavente, donde se tomará la Autopista de la Ruta de la Plata, en dirección León. A unos kilómetros se tomará la Autopista A-66, autopista del Huerna de peaje. En Mieres se tomara la Autopista AS-1, en dirección a Gijón, a unos Kilómetros nos desviaremos dirección Santander, para enlazar con la Autopista del Cantábrico y después, en Lieres desviarse tomando la N-634 dirección Nava/ Infiesto- Arriendas.

TRANSPORTE TRASLADO Y FORMAS DE LLEGAR

Desde Cataluña y el valle del Ebro: Tomar por autopista Zaragoza-Bilbao, allí tomar la A-8 sentido Santander, tomar el desvío del Parque Nacional de Picos de Europa, y después dirigirse hacia Arriondas. De Arriondas vaya a Infiesto, nada más entrar gire a la izquierda en el desvío Espinaredo/Riofabar.

Desde Galicia: Tomar la N-632 desde Ribadeo hasta Oviedo, y continuar por la Autopista del Cantábrico dirección Santander.

Avión: El Aeropuerto de Ranón se encuentra a 104 km de nuestras instalaciones. Desde el Aeropuerto hay línea de autobús hasta Oviedo, donde se puede hacer trasbordo y tomar bus o tren hacia Arriondas/ Infiesto. Consúltenos, podemos recoger a los participantes que usen este medio.

Otras opciones de llegar a Infiesto en transporte público

Desde Oviedo y Gijón se puede acceder tanto en autobús (línea Alsa) como en tren (línea de feve) de forma directa y sin transbordos. Puedes consultar los horarios en

www.alsa.es

<http://www.renfe.com/viajeros/feve/>

Desde el País Vasco la línea de Alsa San Sebastián-Gijón, con paradas, efectúa parada en Arriondas e Infiesto.

Para llegar desde la zona gallega, la línea de tren feve Ferrol- Oviedo- Gijón, haciendo trasbordo en Oviedo, también llega hasta Arriondas e Infiesto.

Tanto desde la estación de tren y bus de Infiesto os podemos llevar nosotros al albergue para el inicio del campamento.



COMO EFECTUAR LA RESERVA



1. Rellenar el formulario de inscripción que encontrarás en nuestra web.
2. Tras eso te enviaremos un mail confirmando si tienes plaza o si quedas en lista de espera. Si tienes plaza te adjuntaremos los documentos a cumplimentar y tendrás un plazo de 5 días desde la recepción del mail para realizar el pago de la reserva (Hasta que no se realiza el pago no se considera la reserva realizada).
3. Pago, tienes dos formas:
 - a. Por transferencia bancaria: a los datos indicados más abajo.
 - b. Pago con tarjeta: a través de nuestra página web usa el enlace directo.
4. A continuación debes enviar la documentación indicada al mail
5. campamento.mestizo@multiaventuranorte.es

LUGAR, FORMA Y CALENDARIO DE PAGO

Las inscripciones comenzarán el 1 de Diciembre para campistas veteranos y el 11 de Enero para nuevos acampados.

El pago de reserva para reservas que se realicen antes del 10 de Julio:

120 € en concepto de matrícula y reserva, que se restarán del total a abonar. Deben ingresarse antes de 5 días tras hacer la pre reserva a través del formulario, en caso contrario podremos disponer libremente de la plaza.

Si eres campista veterano, tendrás del 1 de diciembre al 10 de enero para abonar los primeros 60€ y del 11 de enero hasta el 11 de mayo para abonar los otros 60€ de reserva de plaza.



COMO EFECTUAR LA RESERVA

El importe restante deberá ingresarse antes del 10 de julio.
También se puede realizar en un pago único.

Para reservas que se realicen después del 10 de Julio:

Pago completo del Campamento. Deben ingresarse antes de 5 días tras recibir la confirmación de plaza, en caso contrario podremos disponer libremente de la plaza.

Forma de pago:

Ingreso o transferencia a la cuenta siguiente:

Beneficiario: Aventura Norte

Concepto: Turno, nombre y primer apellido del participante. Ejemplo Semana del 21 al 28: "M21 Julio Sánchez". Ejemplo Semana del 28 al 4: "M28 Julio Sánchez"

Cuenta: Caja rural de Asturias

IBAN ES37 3059 0029 0325 4259 1223

Para cualquier duda puede llamar por teléfono al 985840447 o al móvil 636258943 en horario de 10:00 a 20:00

Si desea contratar un seguro de anulación o cancelación indíquelo en el momento de la pre-reserva, ya que para ser efectivo deben hacerse al mismo tiempo. El importe del seguro debe sumarse al pago inicial y no forma parte de la matrícula del campamento.



DOCUMENTACION NECESARIA



ANTES Y DURANTE EL CAMPAMENTO

De forma previa, por mail o correo certificado:

- Formulario de pre-inscripción.
- Ficha de inscripción.
- Ficha médica.
- Contrato firmado de aceptación de las condiciones generales (todas las páginas deben ir firmadas).
- Justificante de pagos realizados.
- Autorización de recogida si procede.
- Una foto tipo carnet

El día de llegada:

Tarjeta de Seguridad Social **ORIGINAL** o bien de seguro privado.
DNI **ORIGINAL**.

ES INDISPENSABLE QUE AMBOS DOCUMENTOS SEAN ORIGINALES Y QUE LOS TRAIAS CONTIGO AL CAMPAMENTO.





CONDICIONES DE CANCELACION Y ANULACION

Si no quiere contratar un seguro adicional las condiciones y costes de cancelación/anulación ofrecidas por la empresa organizadora son los siguientes, sin importar el motivo por el que cancela (no es necesario justificar la cancelación):

- Anulaciones antes del 20 de Abril: coste de 20 €
- Anulaciones del 21 de Abril al 15 de Mayo: coste de 50 €
- Anulaciones del 16 de Mayo al 5 de Julio: coste de 100 €
- Anulaciones posteriores al 6 de Julio: coste de 100% del importe abonado
- Abandono del campamento una vez iniciado sea cual sea el motivo: 100% del importe abonado (dispone de seguros opcionales para estos casos, solicite información).

Seguro adicional de cancelación

Como en cualquier viaje puedes decidir hacer un seguro por tu propia cuenta. Nosotros hemos seleccionado el de *correduría intermundial*, del que puedes consultar la póliza en su totalidad.

Importe del seguro adicional. El importe depende del PVP del campamento elegido, siendo el importe adicional el siguiente: 35€

¿Qué cubre?

- Anulación de viaje no iniciado. Únicamente tiene validez si transcurren al menos 72 horas entre la contratación de la póliza y el hecho generador de la cancelación del viaje. A título informativo se indica que se especifican 29 supuestos entre los que destacan la cancelación por enfermedad, fallecimiento de familiar, perjuicios graves en el hogar, despido laboral, etc. Consulte la póliza para conocer su exactitud.
- Anulación de viaje ya iniciado. Iguales al anterior, así como hospitalización de familiar directo. En este caso el reembolso será de la parte proporcional no disfrutada.
- El seguro ha informado a los mediadores que se incluye COVID19 como causa legítima de cancelación.

COMO EFECTUAR LA RESERVA

Procedimiento:

- Indicar en la ficha de inscripción que desea el seguro.
- Abonar, junto con el importe de la matrícula, el importe adicional del seguro.
- Aventura Norte SL gestionará la contratación del seguro, aportará el número de póliza al asegurado así como la forma de contacto con el seguro o intermediario.
- En caso de ser necesario el uso del seguro será el propio asegurado quien realice las restantes actuaciones, desvinculando de estas a aventura norte (ya que por motivos de protección de datos hay cuestiones que no debemos saber, cruciales para su cancelación). No obstante nos tendrá a su disposición para facilitar el procedimiento si así lo necesita.

CANCELACIÓN POR PARTE DE LA EMPRESA

La empresa Aventura Norte SL y Asturias Selecta Agencia de Viajes se reservan el derecho de anular o modificar, parcial o totalmente, el Campamento, actividad o programa, o cualquiera de los servicios incluidos en el mismo, siempre en los términos legalmente establecidos y las condiciones comprendidas en esta guía, con la obligación de notificar por escrito de forma inmediata el cambio al receptor de dicha actividad, o padres o tutores, en caso de tratarse de un menor, ofreciéndole un programa equivalente o la devolución total del importe desembolsado hasta ese momento por dicha actividad. Los supuestos de anulación podrán producirse:

Cuando no se alcance el número mínimo de participantes que garanticen el correcto funcionamiento de la actividad, lo cual se comunicará con un mínimo de 25 días de antelación a la fecha de inicio de la actividad.

- Por causa de fuerza mayor.
- Por alteración por parte del proveedor de servicios que impida la correcta prestación de lo contratado en condiciones óptimas para la realización de la actividad por parte de la organización.



MEDIDAS DE SEGURIDAD

Además de todas las condiciones que se incorporan al contrato del campamento para su tranquilidad y derechos como usuario, le informamos que para el campamento están contratados los siguientes:

Seguro RC Aventura Norte SL: BERKLEY ESPAÑA póliza Nº 1200060407

Seguro Accidentes Aventura Norte SL: BERKLEY ESPAÑA póliza Nº 1300010544

Seguro de anulación/cancelación: seguro opcional que puede contratar el cliente, de forma voluntaria, sin ser obligatorio, con un coste de 35€ y que debe ingresar junto con la matrícula de inscripción para que sea efectivo. Consulte antes de hacer la inscripción si tiene interés en este seguro. Contratado con Correduría Galia.

Información garantizada a fecha de elaboración de guía: 11 de noviembre de 2021. En caso de necesitar nuestras pólizas actualizadas solicitenoslas, no obstante están publicadas y continuamente actualizadas en nuestra página web www.multiaventuranorte.es

La organización facilita el alojamiento en régimen de “pensión completa”, y gestiona las necesidades del participante.

La gestión técnica corresponde a Asturias Selecta Agencia de Viajes, con CIF B-74418203, AV279AS que es la empresa mediadora que factura los servicios del campamento al cliente final.

Todos los desplazamientos una vez se inicia el campamento son realizados por la empresa Aventura Norte S.L. en sus propios vehículos, sin embargo ésta podrá utilizar vehículos de alquiler en caso de ser necesario.

Todos los importes ofrecidos incluyen IVA.

En nuestras instalaciones, en todos nuestros vehículos y durante el desarrollo de las actividades siempre hay botiquín y vehículo de apoyo para casos de emergencia.

De conformidad con lo establecido en la normativa vigente en materia de Protección de Datos de Carácter Personal, se le informa de que los datos personales facilitados voluntariamente por usted y sin carácter obligatorio, están incorporados a un soporte o fichero de datos personales, titularidad de AVENTURA NORTE SLU, siendo tratados sobre la base de su consentimiento o de la relación jurídica que le vincula con AVENTURA NORTE SLU, con la finalidad de mantener y gestionar su relación contractual con AVENTURA NORTE SLU y del envío de comunicaciones de carácter informativo. De conformidad con el Art. 21 de la Ley 34/2002 de 11 de julio, de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico (LSSI-CE), le informamos de que se le envía esta comunicación electrónica en base al consentimiento voluntario y expreso que usted ha facilitado a AVENTURA NORTE SLU, o bien, en base a la relación jurídica previa que le vincula con AVENTURA NORTE SLU. Si en algún momento desea dejar de recibir comunicaciones a través de este medio por parte de AVENTURA NORTE SLU, y de acuerdo al derecho que le asiste conforme al Art. 22 de la LSSI-CE, puede hacer constar esta circunstancia mediante el sencillo envío de un mail a contacto@multiaventuranorte.es, solicitando su baja del servicio, momento a partir del cual no se le remitirán más comunicaciones por este medio. Igualmente, se le comunica que le asisten los derechos de acceso, rectificación, supresión, limitación, portabilidad, oposición al tratamiento, y a no ser objeto de decisiones individualizadas, pudiendo ejercitarlos mediante petición escrita gratuita dirigida a AVENTURA NORTE SL, domiciliada en CALLE POZO BARREÑO B2, 33540 ARRIONDAS, ASTURIAS, a la atención del responsable del tratamiento. El incremento de precio en habitaciones SGL y DBL se debe al coste de plazas no disfrutadas en el propio habitáculo con la correspondiente reducción proporcional de coste de actividades y manutención sobre el importe final (PVP).

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES



La organización está autorizada a cancelar la participación de cualquier participante si este no cumple las normas generales. Todos los participantes están bajo las directrices y normas de la organización independientemente de su edad.

La ley aplicable será la del Derecho Común. Las partes se someten para la resolución de cualquier conflicto a los tribunales del Principado de Asturias con renuncia expresa a cualquier otro fuero.

Tanto los participantes como sus responsables legales aceptan el cumplimiento de estas normas:

NORMAS GENERALES

Normativa COVID: Las medidas antiCOVID19 están recogidas de forma íntegra en nuestra web y evolucionan continuamente con los requisitos que nos marca la legislación. Se basan en tres pilares: aire libre, higiene y protección. Los participantes deben cumplir todas las medidas indicadas por la organización, pudiendo estas cambiar a instancias de la Normativa vigente.

- Se respetarán las decisiones de los monitores y empleados de la empresa siguiendo sus directrices durante la realización de todas las actividades.
- La higiene personal y el orden son importantes con lo que se cuidarán en beneficio de la convivencia.
- El aseo es diario y obligatorio.
- Máximo respeto al material, tanto propio como de los compañeros, organización e instalaciones.
- Durante la realización de las actividades no está permitido el uso de teléfono móvil ni cualquier otro soporte que pueda distraer de las explicaciones de los monitores o empleados de la empresa.
- Es obligatorio respetar los horarios y estar preparado a la hora de inicio de la actividad con el material indicado con máxima puntualidad.
- La hora de silencio en las habitaciones es la 1:00 de la noche.

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

- No está permitida la posesión de ningún tipo de armas, objetos punzantes y cortantes.
- No se permite el consumo de alcohol, tabaco así como otras drogas y sustancias tóxicas.
- No está permitido ningún tipo de comportamiento violento ni físico ni verbal.
- Queda terminantemente prohibido tirarse de cabeza a la piscina o piscinas naturales así como la práctica de ahogadillas y juegos violentos.
- Queda terminante prohibido salir por las ventanas y será causa de expulsión inmediata.
- Para los menores de edad queda terminantemente prohibido salir del recinto vallado sin la compañía de un trabajador de la empresa.
- No se permite abandonar la dinámica de la actividad o del conjunto del grupo si no es en compañía de un monitor o sin el consentimiento expreso de los padres
- Los horarios y el día de realización de las actividades podrán sufrir modificaciones por motivos de fuerza mayor, meteorológicos, de seguridad o de mejora organizativa.
- Se debe guardar silencio durante las escenas de rol y las explicaciones de las actividades para su correcto desarrollo.
- Las habitaciones son un lugar de descanso, por tanto sólo se podrá estar en ellas para dormir, cambiarse de ropa o ducharse.
- Se debe respetar la privacidad de los demás en todo momento, pero sobre todo en las habitaciones y en el tiempo de duchas.
- Cada acampado será responsable de sus objetos personales. Se recomienda marcar el nombre del acampado en las distintas prendas, así como el uso de candado en las maletas, las habitaciones también disponen de taquillas con llave que se puede pedir a la organización en caso necesario. La organización no se hará responsable de la pérdida o robo de ningún objeto o dinero.
- La limpieza de todos los espacios utilizados en el campamento es responsabilidad de todos. El uso de las papeleras es obligatorio.
- No se permitirán las visitas de cualquier persona externa al campamento sin la previa autorización por parte de la organización.
- Todas las medicaciones a tomar deben estar en conocimiento de la organización.
- Cualquier otra norma dicha por los monitores o personal de la empresa durante el transcurso del campamento se ha de respetar de igual forma que las aquí expuestas.

TARJETAS DE CREDITO/DEBITO: En el hostel no disponemos de datafono, todos los pagos que se deban hacer en el propio hostel deben realizarse en efectivo.

Habitaciones

Las habitaciones se distribuyen según hayan sido contratadas.

Aquellos participantes que vienen en grupo o con más amigos pueden solicitar habitaciones en las que estén juntos, no necesariamente en exclusiva y sujeto a disponibilidad. Si en el transcurso del campamento su comportamiento no es el adecuado la organización podrá separarlos en diferentes habitaciones.

Limpieza e higiene

El albergue cuenta con servicio de limpieza, aunque los participantes deberán colaborar como parte de la esencia de un campamento.

¿Cómo colaborarán los participantes?

- En sus habitaciones tendrán que hacer su propia cama, recoger su ropa y tras ducharse pasar la fregona. Además usarán las papeleras.
- En el comedor antes y después de cada comida colocarán y recogerán su propia vajilla. Por grupos y turnos barrerán bajo su mesa y pasarán la bayeta.
- En el exterior haremos batidas de limpieza, ya que es habitual que se vuelen las bolsas, mascarillas o servilletas que olvidan.
- En los vehículos de igual modo serán cuidadosos y en caso de ensuciarlos tendrán que limpiarlos.

Uso del teléfono una vez empieza el campamento

No está permitido que los participantes tengan teléfono móvil en el desarrollo del campamento.

Se acepta expresamente por parte del participante o su representante legal en caso de menores el régimen de comunicaciones telefónicas determinado por el establecimiento en el que se desarrolla la actividad.

Las propias características del entorno que lo vuelven un enclave idílico condiciona que pueda haber problemas de cobertura ante determinadas condiciones meteorológicas.

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

Wi-Fi y cobertura móvil

El hostel cuenta con Wi-Fi y telefonía por satélite, que se puede usar para emergencias, pero estando en un entorno rural de montaña es difícil que la cobertura y el Wi-Fi sea continuo y dentro de la calidad a la que estamos acostumbrados. A 5 minutos del hostel tenemos cobertura y uso de datos habituales, pero en el edificio y su propio entorno no. La organización no puede proporcionar Wi-Fi a los participantes, ya que su uso, al ser limitado, debe quedar restringido al personal laboral y a las urgencias. Venías a desconectar y eso sí te lo podemos garantizar.

Uso de imágenes y videos

Con el fin de salvaguardar la intimidad y honor de los participantes y profesionales se prohíbe cualquier medio de fotografía o video en el transcurso de los campamentos, siendo el personal de la empresa el único autorizado a fotografiar o filmar las actividades con el fin de crear álbumes de recuerdo y fines comerciales futuros siempre que no se haya opuesto a ello en la firma de la ficha de autorización.

- **Fotografías de seguimiento:**

Durante el campamento publicaremos alguna fotografía del campa con una pequeña reseña en nuestras redes sociales para que sepáis que no se nos han comido los monstruos. No serán muchas ya que no queremos desvelar nada de lo que pueda pasar a los del otro turno.

- **Fotografías y videos de recuerdo:**

Las fotografías y video-recordatorio que se pudieran hacer se colgarán en google fotos entre 7 y 15 días después de finalizar el turno. Se enlazará el mail que nos hayan proporcionado en la ficha de inscripción y después de colgarlo estará disponible durante hasta el comienzo del siguiente campamento.

Expulsión del participante

Aun siendo algo excepcional puede darse el caso (media: 1 expulsión cada 6000 participantes). Son motivos de expulsión: desobedecer al equipo de Aventura Norte de forma continuada, especialmente en actividades multiaventura que puedan poner en riesgo al propio participante y a su entorno. Salir por las ventanas. Faltas de respeto reiteradas, uso de la violencia física o verbal.

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

En caso de expulsión no se devolverá ningún importe puesto que la plaza ha sido ocupada. El representante legal del participante deberá recogerlo el mismo día en que se le comunique o al día siguiente del aviso como muy tarde. A partir de este momento no podrá permanecer en las instalaciones. El representante legal correrá con todos los gastos consecuencia de la expulsión (gastos de hotel por no recogerlo, tanto del participante como de los vigilantes contratados para su vigilancia y seguridad o en caso de realizar nosotros el traslado sus representantes legales abonarán los costes originados por el taxi y cualquier otro originado tanto del propio participante como del adulto acompañante).

Una vez comunicada la expulsión del participante, su padre/madre o persona autorizada dispone de un máximo de 24 horas para recoger al participante en el lugar de desarrollo de la actividad, corriendo a su cargo los gastos que se derivan de dicha expulsión.

Uso de medicamentos

Las personas que tengan que tomar medicación deberán indicarlo en la ficha médica.

Ningún participante podrá tener medicamentos entre sus enseres sin el consentimiento y conocimiento de la organización.

En el caso de menores la medicación podrá ser custodiada por el equipo monitores, salvo que la circunstancia personal indique que es mejor lo contrario.

En caso tanto de menores como de adultos los medicamentos deberán estar en su envase original, con la posología y el nombre del participante escrito en el exterior de forma clara.

Asistencia médica

Durante la estancia se dispondrá del servicio de una persona responsable de realizar las primeras curas de urgencia (con formación en primeros auxilios o socorrismo).

Para los casos que necesiten atención médica, están previstos los servicios del Centro de Salud más próximo y los del Hospital de Referencia.

Hospital General Grande Covián, en Arriondas (a 1 km de nuestra sede de Arriondas).

Ambulatorio de Infiesto, Piloña (a 7 kms de nuestra sede de Infiesto).

En todas las actividades hay vehículo de apoyo y cobertura satélite para urgencias.

En caso de tener que abandonar el campamento por motivos médicos, lesiones o cualquier otra causa esto supondrá la pérdida del importe completo del campamento (ya que la plaza ha sido ocupada).

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

Respecto al estado de salud del participante y autorizaciones especiales: el participante o en su caso su representante legal, está obligado a facilitar a Aventura Norte por escrito y mediante informe médico cualquier tipo de información sanitaria que pueda ser relevante durante su estancia, entendiéndose en caso de que no lo haga que se encuentra en perfecto estado de salud, careciendo Aventura Norte de responsabilidad alguna derivada de la omisión de dicha información.

Aunque forme parte de la intimidad de los participantes y su familia es conveniente que nos informen con detalle de su situación médica e incluso si sufren de ataques de ansiedad, vértigo o situaciones familiares complicadas ante las que es especialmente sensible, o cualquier situación que pueda poner en riesgo al menor o a su entorno para tenerlo prevenido. No se comparte esta información con los demás participantes y, en ocasiones, tampoco con la totalidad de los monitores. La información es cribada desde Gerencia hacia abajo para que sea la estrictamente necesaria y pertinente para el correcto desarrollo del campamento. Nuestra finalidad es que los participantes estén tan agusto y tan protegidos como nos sea posible.

Supervisión de monitores

Los participantes están acompañados por su monitor/a de grupo, titulado como Monitor de Tiempo Libre, además del responsable de la actividad cuando esta sea multiaventura, titulado como Técnico en la modalidad correspondiente.

Estos están coordinados por un Director de Tiempo Libre en cada uno de los campamentos, y estos a su vez son coordinados desde la Dirección de la empresa.

Hay al menos un adulto responsable cada 10 participantes en todo momento.

Reclamaciones

El participante o su representante legal, deberán comunicar a la organización responsable de forma inmediata cualquier diferencia en el desarrollo del programa, para poder ofrecer una solución satisfactoria. En el caso de no ser satisfactorio podrán efectuar por escrito las reclamaciones que consideren pertinentes en el plazo máximo de 15 días desde la finalización de la actividad contratada, comprometiéndose AVENTURA NORTE SL a darle respuesta en un plazo máximo de 45 días a contar de la fecha de recepción de la reclamación

EQUIPAJE

IMPORTANTE:

Originales del DNI y de la tarjeta de la Seguridad Social o seguro privado correspondiente.
Dinero que se crea conveniente para gastar en viaje ida y vuelta y en el kiosko del campamento.

Medicación necesaria a tomar durante todo el campamento, con dosis suficientes.

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

EQUIPAJE. COVID-19. *En caso de persistir las condiciones actuales los participantes deberán traer al menos dos mascarillas por cada día de estancia, rotuladas con su nombre en la parte interior lateral.*

- Saco de dormir. Es obligatorio. Debe estar recién lavado y desinfectado.
- Atrezzo y ropaje: a voluntad.
- Una camiseta roja y una camiseta azul.
- Dos gorras. Es obligatorio su uso.
- Cantimplora.
- Crema protectora de sol de factor alto o muy alto. Recomendable factor 50.
- After-sun.
- Gafas de sol.
- Linterna y pilas de repuesto
- Mochila pequeña para llevar agua y comida, toalla y muda de cambio en las excursiones.
- Varias Bolsas de plástico para guardar la ropa sucia y mojada para que no se mezcle con la limpia.
- Ropa cómoda y deportiva:
- Varios pantalones, largos y cortos.
- Camisetas suficientes de manga corta y/o tirantes. Nosotros os daremos 2 de manga corta.
- Sudaderas y/o chaqueta de abrigo.
- Mudras diarias de ropa interior y calcetines.
- 2 Bañadores
- Pijamas
- Mínimo un pantalón y una camiseta de manga larga o sudadera que se puedan manchar y estropear. Recomendamos que sean oscuros para camuflarse mejor.
- Cualquier atuendo especial temático que se quiera traer es bien recibido.
- Modelito para la fiesta ;)
- Calzado tipo zapatillas de deporte cómodas y usadas. Ningún participante debe estrenar calzado ni calcetines ni ningún tipo de ropa interior en su estancia, es muy importante que haya sido usado varias veces antes.
- Podrán traer calzado con aspecto roto o muy usado para las actividades de barranquismo y humor amarillo ya que se manchará, mojará y podría estropearse.
- 1 par para estar cómodo sin hacer actividades y viaje de ida y vuelta a casa.
- 2 pares para mojar y ensuciar (unos quedarán mojados el día del barranco y ya no secarán, NO se puede ir en chanclas NI escarpines, los otros para el resto de actividades)
- 1 par de chanclas para ducha y playa.
- 1 par de zapatillas para estar cómodos en la habitación.
- Zapatos del modelito de fiesta.
- Dos toallas de playa.
- Una toalla de aseo.
- Utensilios de aseo personal: gel, champú, peine, cepillo y pasta de dientes, etc.
- Utensilios varios como cacao de labios, pañuelos de papel, compresas, etc.
- Si usa gafas se recomienda traer unas de repuesto y es obligatorio algún método de sujeción.
- Si usa lentillas, el envase para guardar y el líquido.

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Cómo serán las actividades? Serán las típicas de cualquier campamento con la particularidad de que estarán tematizadas y adaptadas a la historia que viviremos.

Nunca he participado en un rol en vivo ¿Tendré algún problema? En absoluto, el campamento está pensado para adaptarse a todos los niveles de experiencia y que tu paso por él sea lo más gratificante posible.

¿Tengo que ir caracterizado? No es obligatorio pero siempre os ayuda a meteros más en la historia. Nosotros os daremos dos camisetas propias del campamento, por lo demás vuestro vestuario y complementos es totalmente libre.

¿Tengo que crearme un personaje? Partimos de la base de que todos seréis semidioses griegos, a partir de ahí el desarrollo que queráis darle es totalmente libre, podéis ser vosotros mismos o crear algo totalmente distinto. Si lo creas ¡No puede ser un personaje que ya exista en los libros! Os agradecemos que si vais a hacer algo en particular nos lo comuniquéis previamente para asegurar que no interfiera con el rol.

Tengo una idea para un personaje pero no sé si puedo hacerlo. Cualquier duda que tengáis acerca del rol o las actividades podéis consultarnos por mail.

¿Con qué lucharemos? Siempre que haya que enfrentarse a algún ser en modo lucha se realizará con armas de LARP (rol en vivo en inglés, *Live Action Role-Playing*) o *Softcombat*. Este es un tipo de arma de látex y espuma creado expresamente para este tipo de acción y que cumple con unas medidas de seguridad para evitar cualquier tipo de daño. Podéis traer las vuestras propias aunque en el campamento también os enseñaremos a un nivel básico a fabricarlas y repararlas. Todas tendrán que pasar un testeo de seguridad previo a su uso.

¿Cuántos casos COVID tuvimos en 2020 y 2021? Afortunadamente ninguno, aunque sí hubo que tomar medidas cautelares.

¿Qué pasa si hay un contagio COVID o algún síntoma? Las autoridades sanitarias son quienes nos dirán qué hacer. El verano pasado tuvimos un participante con síntomas, que tuvo que quedarse dos días en su cuarto hasta obtener el resultado de la prueba. Sus compañeros de habitación pudieron salir al aire libre pero sin mezclarse con el resto de participantes. El resto del grupo no pudo abandonar el recinto. Al no depender de otras empresas pudimos cambiar el orden de actividades y el caso no afectó en la práctica al desarrollo del campamento, haciéndose esos dos días paintball, yincanas y humor amarillo

¿Es obligatorio que realice todas las actividades? No, para nada, vienes a disfrutar, si algo te da miedo lo entenderemos, no todos los semidiosos conseguirán sobrevivir a su futuro.

¿Qué hay de comer? ¿Se puede llevar comida propia? Nuestra comida está hecha por profesionales y es variada y de calidad, adaptándose a las distintas necesidades. Si se requiere de algo en particular se ha de notificar a la organización. Se puede traer comida pero respetando que está prohibido comer en las habitaciones.

¿Cómo son los monitores? Personas tituladas con experiencia y vocación que normalmente han pasado su infancia asistiendo a campamentos.

¿Qué pasa si hace mal tiempo? Tenemos actividades alternativas, carpas, zonas de interior, talleres, juegos de mesa, etc. Nos adaptamos para no perder ni un solo día de diversión.

¿Qué medidas de seguridad hay? El recinto está vallado, y en las actividades multiaventura contamos con personal titulado con años de experiencia. Disponemos de protocolos muy claros sobre seguridad alimentaria, procedimientos en el desarrollo de actividades, seguros de responsabilidad civil y accidentes.

¿De cuántos participantes es el campamento? Los campamentos son de un mínimo de 30 participantes y un máximo de 70 participantes.

No estoy a gusto en la habitación. ¿Puedo cambiar? Podemos estudiarlo, nuestro cometido es que estéis bien en todos los sentidos.

¿Cómo nos trasladamos en las actividades? En vehículos de la propia empresa: furgonetas de 9 plazas y coches. También se subcontrata una empresa de autobuses para los desplazamientos que así lo requieren.

¿Hay lavandería en el hostel? Disponemos de una lavadora y una secadora con un coste de 10€, aunque te recomendamos que vengas con ropa suficiente para todos los días y actividades como te indicamos en la lista de materiales necesarios. También puedes traer jabón y lavar a mano en el baño, hay una zona para tender la ropa en el exterior, pero te recordamos que es Asturias y puede tardar bastante en secarse.

¿Qué pasa si enfermo o me lesiono? En primer lugar se te llevará al centro de salud u hospital para que te traten y después se verá si es posible adaptar tu estancia al resto del campamento o si deberás volver a casa.

¿Si abandono el campamento una vez iniciado recupero mi dinero? No, sea cual sea el motivo. Para estos casos puedes contratar un seguro opcional que tiene un precio de 35€

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

¿Qué haréis con las fotos y vídeos del campamento? Tras el mismo se subirán a alguna plataforma para poder enviáoslas a todos, además de poder publicarlas en las distintas redes sociales de la empresa para vuestro disfrute y promoción, si nos habéis dado permiso para ello.

¿Podré recibir llamadas en cualquier momento? No, ya que no se puede tener el teléfono móvil durante el campamento para poder controlar las fotografías a menores y personas que no deseen salir en fotos, así como la privacidad de todos. El martes cuando vayamos al barranco se dejarán los teléfonos un rato en el tiempo libre, la hora dependerá del tiempo que nos lleve hacer la actividad. Si es urgente comunicarse con el participante llamando al teléfono de la empresa, que os pondrá en contacto lo más rápido posible.

¿Podré ir a comprar a algún kiosko o tienda? El hostel dispone de un kiosko propio que abrirá en un horario determinado para el disfrute de todos.

¿Cuánto dinero tengo que llevar? Lo habitual es un importe cercano a los 5-8 euros diarios de media, aunque no habrá gastos extra a lo contratado. Lo gastarás en helados, chuches, recuerdos, etc.

Soy del otro extremo de España ¿puedo asistir igualmente? El campamento está abierto a personas de todo el mundo, lo único que nos importa son tus ganas de disfrutar.

¿Está mi hijo/a acompañado en todo momento? Sí, aunque también dispondrá de ratos de tiempo y juego libre.

¿Hay vigilancia las 24 horas? Si. Durante el día están permanentemente acompañados de monitores y trabajadores de la empresa. Durante la noche estos duermen en habitaciones del mismo pasillo y turnan guardias.

¿Dónde se duerme? Siempre en el hostel, según la opción contratada. En caso de menores serán distribuidos y separados por género y edad, y en el caso de adultos según cómo hayan indicado en su inscripción.

¿Qué hacéis si un participante se encuentra mal? Comprobar el motivo y resolverlo.

Tiene que tomar medicación y a veces se le olvida ¿Os encargáis de dársela? Nos encargamos de recordárselo, pero no podemos suministrarla legalmente.

¿Cómo trasladáis a los menores? Los desplazamientos programados se realizan en autobuses contratados a tal efecto. Para urgencias o desplazamientos no programados se usarán vehículos de la propia empresa.

NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES

Si no estoy conforme con el campamento, ¿Cómo reclamo? De forma inmediata primero para que sepamos que no estás conforme y segundo para que podamos poner solución. El teléfono para contactar con Dirección es el 636258943 a cualquier hora si es una urgencia y en horario habitual de oficina si no lo es.

¿Con quién estoy contratando? Aventura Norte SL con CIF B74341900 se encarga de la Gestión de las actividades multiaventura, de animación, etc., bajo licencia TA155AS, contratación de personal, desplazamientos entre actividades, etc. Además, Aventura Norte SLU es propietaria del “Hostel Los Avellanos”, con lo que también es responsable de este, junto con los seguros de accidentes, responsabilidad civil, etc. En caso deban subcontratarse otros servicios esto se realizará mediante Asturias Selecta Agencia de Viajes SL con licencia AV279AS que se encargará de la Gestión Técnica (contratos, seguros de viaje, traslados desde origen a instalaciones y viceversa, etc.).

